

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ РЕСПУБЛИКИ МОРДОВИЯ  
МУНИЦИПАЛЬНОЕ БЮДЖЕТНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ  
ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ  
«РОМОДАНОВСКИЙ РАЙОННЫЙ ДОМ ДЕТСКОГО ТВОРЧЕСТВА»

РЕКОМЕНДОВАНО  
Педагогическим советом  
МБУ ДО «Ромодановский районный ДДТ»  
Протокол № 2  
от «1» октября 2020 г.



УТВЕРЖДАЮ  
Директор  
МБУ ДО «Ромодановский районный ДДТ»  
Плодухина Г.П.  
«1» октября 2020 г.

Дополнительная общеобразовательная  
(общеразвивающая) программа  
«МАСТЕРСКАЯ ДЕТСКОЙ АНИМАЦИИ «МУЛЬТИФРУКТ»»

Направленность: художественная  
Уровень программы: ознакомительный  
Возраст обучающихся: 8 лет  
Срок реализации программы: 1 год (144 часа)

Автор-составитель:  
Спиридонова Ольга Вячеславовна,  
педагог дополнительного образования

Ромоданово, 2020

## СТРУКТУРА ПРОГРАММЫ

1. Пояснительная записка	3
2. Цели и задачи программы	10
3. Учебно-тематический план	12
4. Содержание рабочей программы	15
5. Календарный учебный график	22
6. Календарно-тематический план	23
7. Планируемые результаты	30
8. Мониторинг результатов образовательного процесса	33
9. Материально-техническое обеспечение	37
10. Список литературы	48
Приложение 1. Образцы диагностических материалов к дополнительной общеобразовательной общеразвивающей программе	50
Приложение 2. Перечень отечественных мультфильмов, рекомендуемых для просмотра в рамках программы	53

# 1. ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

## Введение

Дополнительная общеобразовательная программа «Мастерская детской мультипликации «Мультифрукт» является неотъемлемой частью образовательной программы Муниципального бюджетного учреждения дополнительного образования «Ромодановский ДДТ» п. Ромоданово Ромодановского муниципального района Республики Мордовия и дает возможность каждому ребенку получать дополнительное образование исходя из его интересов, склонностей и способностей.

По своему функциональному назначению программа «Мультифрукт» является общеразвивающей. Она рассчитана на детей 8 лет.

Направленность программы художественная, так как в ходе ее освоения дети приобщаются к искусству мультипликации, познают культуру своей и других стран, приобретают практические навыки создания художественного образа средствами анимации. Обучение по данной программе способствует развитию творческих способностей, поскольку содержание программы знакомит учащихся с разными техниками мультипликации и предоставляет возможность каждому школьнику обрести практический опыт по созданию своего собственного мультфильма.

Высокий воспитательный потенциал программы реализуется через приобщение детей к наследию мировой мультипликации и к тем культурным, национальным и духовным ценностям, которые в ней отражены.

**Нормативные основания** для создания дополнительной общеобразовательной (общеразвивающей) программы:

- Федеральный закон «Об образовании российской Федерации» от 29. 12. 2012 г. № 273-ФЗ;
- Концепция развития дополнительного образования на 2015-2020 годы от 4.09.2014 г. № 1726-р;
- Письмо Министерства образования и науки РФ от 11.12. 2006 г. № 06-1844 «Примерные требования к программам дополнительного образования детей»;

- Методические рекомендации Министерства образования и науки РФ по проектированию дополнительных общеразвивающих программ (включая разноуровневые программы) от 18.11.2015 г. № 09-3242;
- Приказ Министерства просвещения Российской Федерации от 09. 11 2018 г. № 196 «Об утверждении Порядка организации и осуществления образовательной деятельности по дополнительным образовательным программам»;
- Приказ Министерства просвещения Российской Федерации от 03. 09 2019 г. № 467 «Об утверждении Целевой модели развития системы дополнительного образования детей»;
- СанПин 2.4.4.3172-14 «Санитарно-эпидемиологические требования к устройству, содержанию и организации режима работы образовательных организаций дополнительного образования детей»;
- Приказ Министерства образования республики Мордовия от 04. 03 2019 г. №211 «Об утверждении Правил персонифицированного финансирования дополнительного образования детей в республике Мордовия»;
- Устав МБУ ДО «Ромодановский ДДТ»;

#### **Актуальность и педагогическая целесообразность программы.**

С самых ранних лет ребенок оказывается вовлеченным в мир экранных искусств: кинематограф, телевидение, разнообразные видеоигры с ранних лет становятся спутниками человека. Однако наиболее понятным и интересным видом искусства для ребенка является мультипликация.

Как правило, просмотр мультипликационных фильмов пользуется большой популярностью у детей младшего и среднего школьного возраста, занимает определенное место в их досуге и оказывает значительное влияние на их воспитание и развитие. Также мультипликация выполняет ряд важнейших функций по отношению к детям:

- мультфильмы компенсируют и восполняют то, чего по каким-то причинам недостает ребенку для удовлетворения его потребностей (в общении, познании, эмоциональных проявлениях и т. д.);

- особенности экранного изображения, единства формы и содержания мультфильмов, выполненных на высоком профессиональном уровне, получают определенный отклик у детей и помогают им увидеть и почувствовать красоту окружающей жизни;

- воспринимая мультфильм, ребенок учится анализировать, сравнивать, оценивать многие явления и факты, т. е. происходит воспитание ребенка, его чувств, характера;

- мультфильм «говорит» с ребенком на понятном ему языке, оперирует понятными образами, в результате чего ребенок лучше воспринимает такие понятия, как «добро» и «зло», «смелость» и «трусость», «дружба», «милосердие» и т.д.

- многие мультфильмы стимулируют творческие способности ребенка, развивают его воображение, фантазию, как бы подталкивая к возникновению определенной творческой деятельности ребенка.

Мультипликация представляет собой сложный и многоструктурный процесс, построенный на объединении областей нескольких видов искусства и техники. Главная педагогическая ценность мультипликации как вида учебной деятельности заключается, прежде всего, в возможности комплексного развивающего обучения детей. Кроме того, именно мультипликация помогает максимально сближать интересы взрослого и ребенка. С ее помощью можно сделать процесс обучения удовольствием для детей. Положительное воздействие анимации может стать прекрасным развивающим пособием для раскрепощения мышления, развития творческого потенциала ребёнка.

**Актуальность** программы «Мастерская детской мультипликации «Мультифрукт» обусловлена многими факторами.

Во-первых, огромными возможностями мультипликации для развития творческих способностей ребенка. По словам болгарского режиссера Годора Динова, «мультипликация начинается там, где кончаются возможности других видов искусства». Действительно, техники и материалы, которые используются при создании мультфильмов (лепка из пластилина, рисование и т.д.), позволяют воплотить практически любой образ и воссоздать на экране любой сюжет. В мультипликационной студии практически любой ребенок, в то числе и с ОВЗ,

может найти применение своим способностям, т.к. мультипликация предполагает различные виды деятельности, к которым относятся и работа с текстами (сочинение сценариев, адаптация сказок, стихотворений и т.д.), и художественное творчество (рисование, лепка, конструирование и моделирование), а также работа с техникой (съемка, монтаж).

Во-вторых, необходимостью приобщения современных детей к лучшим образцам российской и мировой мультипликации. Мультипликация сегодня – одно из самых быстро развивающихся видов искусства. На сегодняшний день в «копилке» мировой анимации (как российской, так и зарубежной) есть уникальные образцы, которые по праву стали классикой мирового искусства (фильмы Ю.Норштейна, Р. Качанова, Ф.Хитрука, У.Диснея, Х.Миядзаки и др.), но многие из них не востребованы в детской и юношеской аудитории.

В-третьих, доступностью разнообразных технических средств, необходимых для создания мультфильма. Фотоаппарат, штатив, компьютер становятся все более доступными даже среди детей. Сейчас трудно представить семью, которая не располагала бы хотя бы одним из перечисленных технических средств. В этих условиях занятия мультипликацией позволяют показать детям способы разумного, бережного и полезного использования техники.

В-четвертых, к занятиям по программе могут привлекаться дети с особыми возможностями здоровья, так как сам технологический процесс мультипликации, лежащий в основе программы, ее содержание и применяемые методы, формы и средства создают возможность организовать образовательный процесс по программе с учетом особенностей психофизического развития детей с ОВЗ и детей-инвалидов с нарушениями опорно-двигательного аппарата.

Авторская детская мультипликация – сегодня трудно найти более универсальный и целостный вид творчества, так естественно подходящий детскому возрасту. В ней и особая структура условности, свобода в трактовке пространства и времени, и возможность использовать разнообразный арсенал выразительных средств профессионального мультипликационного кино.

## **Новизна, отличительные особенности данной программы от уже существующих образовательных программ**

Дополнительная общеобразовательная программа «Мультифрукт» является авторской. Идея разработки данной программы возникла из анализа существующих программ, методических пособий, публикаций в профессиональных журналах, специальной литературы по детской мультипликации, из личного опыта педагога. При анализе дополнительных программ по данному виду деятельности можно сделать вывод, что большинство из этих программ построено на взаимодействии разных видов изобразительного искусства (рисунок, живопись, лепка) и технической деятельности (работа с фото, - видео, - аудио аппаратурой, компьютерной техникой), а для сценарной основы мультфильмов используются общеизвестные сюжеты – песенки, сказки, считалки, небольшие рассказы.

**Новизна программы «Мультифрукт» выражается:**

во-первых: в применении проектного метода обучения, который позволяет решить сложную проблему интеграции разных предметных областей (искусства и технической деятельности) достаточно естественным путем. Когда создание конечного творческого продукта – мультфильма - рассматривается как проект, тогда освоение технического оборудования и компьютерных инструментов, которые необходимы при создании мультфильма, становится естественно встроенным в общий процесс и не требует выведения в отдельную предметную область;

во-вторых: во включении в содержание обучения культурологических сведений о мультипликации как виде искусства, о шедеврах анимации, о знаменитых мультипликаторах с обязательной демонстрацией мультипликационных фильмов;

в-третьих: в основе мультфильма, создаваемого в рамках программы, - собственный сценарий, написанный детьми. И это требует введения еще одного содержательного компонента – основ литературного творчества.

в-четвертых: все созданные в рамках мастерской «Мультифрукт» мультфильмы становятся доступными для просмотра в семье, в том числе и через группу в социальных сетях "В контакте". Это способствует укреплению детско-родительских отношений и мотивирует учащихся на новую творческую работу.

Программа «Мультифрукт» создает условия для использования в системе дополнительного образования цифровых инновационных технологий, в том числе мультипликационных и видео-студий, и поэтому в соответствии с Концепцией развития дополнительного образования детей (распоряжение Правительства Российской Федерации от 4 сентября 2014 г. № 1726-р) может считаться программой модернизационного формата.

### **Основные характеристики образовательного процесса.**

#### **Возраст детей, участников программы и их психологические особенности.**

Дополнительная общеобразовательная (общеразвивающая) программа «Мастерская детской анимации «Мультифрукт» ориентирована на работу с детьми с 8 лет (2 класс). Как правило, просмотр мультипликационных фильмов пользуется большой популярностью у детей младшего и среднего школьного возраста, занимает определенное место в их досуге и оказывает значительное влияние на их воспитание и развитие. В этом возрасте мультфильмы компенсируют и восполняют то, чего по каким-то причинам недостает ребенку для удовлетворения его потребностей в общении, познании, эмоциональных проявлениях. Создание мультфильмов формирует творческие способности младших школьников и подростков.

Принцип набора в объединение свободный. Программа не предъявляет требований к содержанию и объему стартовых знаний, а также к уровню развития ребенка. Принимаются все желающие дети без конкурсного отбора.

Количество детей в группе - 23 человека.

#### **Объём и сроки освоения программы**

Уровень программы – программа дополнительного образования.

Год разработки программы – 2020г.

Срок реализации программы 1 год.

Недельная нагрузка на ребенка составляет четыре часа.

Объем часов по программе – 144 час.

**Форма и режим занятий.** Учебные занятия могут проводиться со всем составом объединения, по группам и подгруппам. В процессе реализации программы используются различные *формы занятий*: традиционные,



комбинированные и практические занятия; лекции, игры, праздники, мастер-классы, дистанционное общение.

**При определении режима занятий** учтены санитарно-эпидемиологические требования к организациям дополнительного образования детей. Занятия проводятся 2 раза в неделю по 2 часа (продолжительность учебного часа 45 минут). Структура каждого занятия зависит от конкретной темы и решаемых задач.

В случае возникновения форс мажорных обстоятельств, программа может быть реализована с применением электронного обучения и дистанционных образовательных технологий.

#### **Условия проведения занятий:**

Для успешного проведения занятий необходимо проветриваемое классное помещение, учебные столы и стулья, наглядные пособия, технические средства.

По мере необходимости используется компьютер для поиска нужного материала, проектор для вывода материала на экран, просмотра презентаций. Современное компьютерное оснащение, позволит обучающимся проявить самостоятельность в выполнении заданий, творческую фантазию, художественный вкус, индивидуальность.

## 2. ЦЕЛЬ И ОСНОВНЫЕ ЗАДАЧИ ПРОГРАММЫ

**Цель программы** - творческое развитие ребенка через приобщение к миру мультипликации и создание мультфильмов.

### **Основные задачи программы:**

#### ***обучающие:***

- познакомить с основными сведениями по истории, теории и практике мультипликации, а также с основными техниками и способами создания мультфильмов;

- научить разработке и изготовлению персонажей, фонов и декораций;

- сформировать технические навыки работы с оборудованием: установка освещения, съёмка кадров, озвучивание, монтаж и сведение видео- и звукорядов;

#### ***развивающие:***

- формировать мотивацию активного участия в творческой деятельности;

- развивать художественно - эстетический вкус, фантазию, изобретательность, логическое мышление и пространственное воображение.

- развивать умения планирования и оценки/ самооценки выполненной работы по предложенным критериям.

- развивать мелкую моторику рук, глазомер;

#### ***воспитательные:***

- формировать опыт взаимоотношений среди учащихся, готовности к взаимодействию и сотрудничеству;

- содействовать воспитанию нравственной, творческой личности, способной к самосовершенствованию, стремящейся к правде, добру, красоте.

- формировать у детей установку на позитивную социальную деятельность в информационном обществе;

- воспитывать интерес к лучшим образцам мультипликации и желание к самостоятельному творчеству.

## ***Педагогические принципы, определяющие теоретические подходы к построению образовательного процесса.***

При разработке программы «Мультифрукт» содержание выстраивалось на основе следующих педагогических принципов:

1) *Принцип интегративности* предполагает включение в образовательно-воспитательный процесс знаний из самых различных областей человеческого познания – литературы, изобразительного искусства, математики, техники, естествознания, экологии и т.д., необходимых для создания мультфильма, что позволяет расширять мировоззрение учащихся.

2) *Принцип развивающего* практико-ориентированного обучения, направленный на активизацию мыслительных процессов, формирование и развитие у обучающихся универсальных обобщенных способов деятельности, формирование навыков самостоятельной работы.

3) *Принцип свободы выбора.* В любом обучающем или направляющем действии представлять ребенку право выбора с двумя важными условиями: выбранная деятельность должна быть безукоризненно нравственной, иначе строгий запрет, и право выбора должно уравниваться осознанной ответственностью за свой выбор. Человек с большей охотой делает то, что сам предложил.

4) *Принцип деятельности.* Освоение обучающимися знаний, умений и навыков преимущественно в форме деятельности. Надо стимулировать детей решать огромное количество творческих задач, тогда количество перейдет в качество и выработается автоматизм использования алгоритмов и приемов решения задач.

5) *Принцип проектности* предполагает последовательную ориентацию всей деятельности педагога на подготовку и выведение ребенка в самостоятельное проектное действие, развертываемое в логике «замысел – реализация – рефлексия». В ходе проектирования перед человеком всегда стоит задача представить себе еще не существующее, но то, что он хочет, чтобы появилось в результате его активности. В логике действия данного принципа рассматривается каждый мультипликационный фильм, создаваемый в рамках программы.

6) *Принцип инклюзивного образования* – обеспечение равного доступа к образованию для всех обучающихся с учетом особых образовательных потребностей и индивидуальных возможностей.

### 3. УЧЕБНО – ТЕМАТИЧЕСКИЙ ПЛАН ПРОГРАММЫ

	Наименование раздела и темы	Количество часов		
		Всего	теория	практика
№	<b>Раздел 1. Мультфильм как вид искусства</b>	<b>25</b>	<b>6</b>	<b>19</b>
	Композиция. Понятие крупности плана.			
	1.1 Смена плана	4	1	3
	1.2 Сюжет и персонажи мультфильма	4	1	3
	1.3 Шедевры рисованной анимации. Создание элементарной рисованной анимации	8	2	6
	1.4 Наследие отечественной мультипликации	5	1	4
	1.5 Наследие мировой мультипликации	4	1	3
	<b>Раздел 2. Технологии создания мультфильма</b>	<b>19</b>	<b>4</b>	<b>15</b>
2.1	Материалы и инструменты для создания мультфильма. Основные принципы использования фотоаппарата и компьютера	4	1	3
2.2	Понятие мультфильма	4	1	3
2.3	Основные техники создания мультфильма	6	1	5
2.4	Элементарные движения персонажа и способы их создания	4	0	4
	<b>Раздел 3. Мультпроекты</b>	<b>88</b>	<b>4</b>	<b>84</b>
3.1	Проект мультфильма без слов «Трудности жизни животных» в технике пластилиновой анимации	14	2	18
3.2	Проект мультфильма «Сказки Земли» в технике пластилиновой анимации на плоскости	22	2	26
3.3	Проект мультфильма «Кем мы станем» в технике перекладки	18	2	22
3.4	Проект мультфильма «Рождество в стихах» в технике песочной анимации	14	2	18
	<b>Раздел 4. Организационно-диагностический</b>	<b>12</b>	<b>2</b>	<b>10</b>
4.1	Вводное занятие. Входная диагностика	6	2	4
4.2	Промежуточная диагностика	2	0	2
4.3	Итоговое занятие. Итоговая диагностика	4	0	4
	<b>ВСЕГО:</b>	<b>144</b>	<b>16</b>	<b>128</b>

## ***Отбор и структурирование содержания, направления и этапы образовательной программы, формы организации образовательного процесса***

При структурировании содержания программы применяется концентрический способ, когда один и тот же содержательный раздел изучается каждый год обучения, но при этом повторное изучение предполагает усложнение и расширение тематического поля обучения, углубление и конкретизацию отдельных его элементов.

Программа состоит из **четырёх разделов**:

«Мультфильм как вид искусства»,

«Технологии создания мультфильма»,

«Мультпроекты»,

«Организационно-диагностический».

В Разделе *«Мультфильм как вид искусства»* представлены задания, которые ориентированы на субъектный опыт, чувства, результат представления детей о содержании анимационного творчества.

В Разделе *«Технология съёмки мультфильма»* дети знакомятся с процессом, этапами, техническими и художественными средствами создания мультфильмов в различных видах анимации (пластилиновой, кукольной, песочной и др.). Это некая проба работы с материалами и оборудованием. Дети учатся работать на специальном оборудовании: съёмочном (камера, штатив), осветительном, осваивают монтажную программу ADOB Premiere PRO и программу создания спецэффектов Adobe After Effect.

В разделе *«Мультпроекты»* представлены учебные проекты по созданию мультфильмов в разных анимационных техниках. В среднем за год реализуется 4-6 проектов.

В раздел *«Организационно-диагностический»* включены вводные и итоговые занятия и мероприятия по контролю уровня освоения программы.

**Программа** обучения включает в себя азы мультипликации. Особенностью обучения на первом этапе является знакомство детей с лучшими образцами отечественной мультипликации.

Проводится как работа над сверхкороткими бессюжетными мультфильмами, в которых происходит только одно какое-то интересное движение, так и создание коротких мультфильмов с сюжетом, определенным детьми (с использованием, стихов, басен, коротких рассказов и т.п.). Учащиеся знакомятся с оборудованием – видеокамерой, софитами, штативами – и учатся его правильно устанавливать и использовать.

Реализация поставленных задач невозможна без **участия родителей**, которые по мере необходимости привлекаются к совместному решению задач по воспитанию, развитию детей и организации образовательного процесса.

## 4. СОДЕРЖАНИЕ ПРОГРАММЫ

### Раздел 1. Мультфильм как вид искусства

#### Тема 1.1. Композиция, крупность плана.

*Теория.* Понятие композиции, крупности плана. Крупность плана в фотографии, кино и мультфильме.

*Практика.* Дидактическая игра «Определи крупность плана». Отработка навыков создания разной крупности плана при съемке фотографий. Зарисовка персонажей при помощи планов разной крупности.

#### Тема 1.2. Сюжет и персонажи мультфильма.

*Теория.* Понятие сюжета в литературном произведении. Понятие конфликта. Виды конфликта. Каким должен быть персонаж мультфильма. Основные характеристики персонажа. Внешность персонажа, одежда. Понятие «эскиз».

*Практика.* Отработка навыков написания короткой истории. Составление характеристики любимого мультипликационного героя. Разработка эскиза персонажа.

#### Тема 1.3. Шедевры рисованной анимации. Создание элементарной рисованной анимации.

*Теория.* Основные принципы и сложности в создании рисованной анимации. «Ожившая живопись» мультипликатора Александра Петрова. Материалы и инструменты для создания рисованной анимации «маслом по стеклу».

*Практика.* Просмотр и обсуждение мультфильмов А. Петрова. Создание простейшей анимации на стекле. Съемка, монтаж и просмотр.

#### Тема 1.4. Наследие отечественной мультипликации.

*Теория.* Первые русские мультфильмы. Знакомство с технологией первых мультфильмов. Основные вехи развития советской мультипликации.

Самые яркие современные русские мультипликационные проекты: «Смешарики», «Гора самоцветов»

*Практика.* Просмотр первых русских мультфильмов. Просмотр советских мультфильмов.

#### Тема 1.5. Наследие мировой мультипликации.

*Теория.* Наследие Уолта Диснея. Знакомство с основными вехами творческой жизни Уолта Диснея. Современное состояние студии «Дисней». Японская

анимация. Знакомство с понятиями «анимэ» и «манга». Творчество Хаяо Миядзаки.

*Практика.* Просмотр фрагментов мультфильмов Уолта Диснея разных временных периодов. Просмотр отрывков мультфильмов Хаяо Миядзаки.

## **Раздел 2. Технологии создания мультфильма**

### **Тема 2.1. Материалы и инструменты для создания мультфильма. Основные принципы использования фотоаппарата и компьютера.**

*Теория.* Материалы и оборудование, необходимые для создания мультфильма: пластилин, бумага, краски, фотоаппарат, штатив, компьютер.

*Практика.* Проба работы с материалами и оборудованием. Съёмка фотографий и составление из них слайд-шоу на компьютере.

### **Тема 2.2. Понятие мультфильма. Что такое мультфильм.**

*Теория.* Понятие мультфильма. История появления мультфильмов, первые мультфильмы.

*Практика.* Просмотр первых мультфильмов (реж. Старевич). Создание простейшего эффекта движения на бумаге.

### **Тема 2.3. Основные техники создания мультфильмов.**

*Теория.* Основные техники создания мультфильмов: пластилиновые мультфильмы, кукольные мультфильмы, песочная, рисованная анимация, техника перекладки.

*Практика.* Отработка основных приёмов каждой техники.

### **Тема 2.4. Элементарные движения персонажа и способы их создания.**

*Практика.* Отработка навыков создания элементарных движений персонажа: походка, движение рук, моргание, движение губ.

## **Раздел 3. Мультпроекты**

### **Тема 3.1. Проект мультфильма без слов «Трудности жизни животных» в технике пластилиновой анимации.**

**Этап 1. Разработка сюжета мультфильма «Трудности жизни животных».** *Практика.* Просмотр существующих мультфильмов из серии «Трудности жизни животных», созданных в мастерской ранее. Выбор животного, разработка сюжета мультфильма.

#### **Этап 2. Эскиз персонажей и декораций.**



*Практика.* Сбор наглядного материала о внешнем виде животного и среды его обитания. Разработка эскиза персонажей и декораций.

### **Этап 3. Составление раскадровки мультфильма.**

*Теория.* Понятие раскадровки и ее назначения.

*Практика.* Составление раскадровки мультфильма.

### **Этап 4. Изготовление персонажей и декораций.**

*Теория.* Способы создания устойчивости объектов из пластилина и картона.

*Практика.* Изготовление персонажей, декораций и всех объектов мультфильма из пластилина, бумаги, картона и т.д. в соответствии с раскадровкой.

### **Этап 5. Съёмка мультфильма.**

*Практика.* Съёмка мультфильма по кадрам в соответствии с раскадровкой. Установка съёмочного оборудования: штатив, камера. Установка освещения.

### **Этап 6. Монтаж мультфильма.**

*Теория.* Интерфейс монтажной программы Adobe Premiere, простейшие функции. Правила звукового оформления фильма. Правила оформления титров.

*Практика.* Монтаж снятых кадров в соответствии с раскадровкой. Монтаж звука. Запись готового фильма.

### **Этап 7. Просмотр и обсуждение мультфильма.**

*Теория.* Правила просмотра фильма. Правила заполнения зрительских карт.

*Практика.* Просмотр и обсуждение мультфильма. Заполнение зрительских карт и рефлексивных листов участниками проекта. Коллективное обсуждение итогов проекта: выявление достоинств и недостатков проекта.

## **Тема 3.2. Проект мультфильма «Сказки Земли» в технике пластилиновой анимации на плоскости.**

### **Этап 1. Мультфильмы-коллажи.**

*Теория.* Понятие мультфильма-коллажа.

*Практика.* Просмотр заставок к мультфильмам «Гора самоцветов». Выбор страны, по чьим сказкам будет создан мультфильм.

### **Этап 2. Выбор сказок для проектирования.**

*Практика.* Чтение сказок (литературных и авторских) выбранной страны. Выбор 5 понравившихся сказок.

### **Этап 3. Написание текста к мультфильму.**

*Теория.* Основные принципы написания короткой истории.

*Практика.* Написание краткого переложения 5-ти выбранных сказок.

#### **Этап 4. Эскиз персонажей и декораций.**

*Практика.* Составление списка персонажей. Сбор наглядного материала о внешнем виде персонажей выбранных сказок. Разработка эскиза персонажей и декораций.

#### **Этап 5. Составление раскадровки мультфильма.**

*Практика.* Составление раскадровки мультфильма и переходов между сценами.

#### **Этап 6. Изготовление персонажей, декораций и фона.**

*Теория.* Особенности лепки пластилиновых объектов на плоскости. Способы изготовления фона.

*Практика.* Изготовление персонажей, декораций и всех объектов мультфильма из пластилина на плоскости, бумаги, картона и т.д. в соответствии с раскадровкой.

#### **Этап 7. Съемка мультфильма.**

*Практика.* Съемка мультфильма по кадрам в соответствии с раскадровкой и простейшими принципами монтажа. Установка съемочного оборудования. Установка освещения.

#### **Этап 8. Запись звука.**

*Практика.* Проведение кастинга среди желающих записать текст. Запись текста с отработкой эмоциональной окраски и расстановки логических акцентов при художественном чтении.

#### **Этап 9. Монтаж мультфильма.**

*Практика.* Монтаж снятых кадров в соответствии с раскадровкой. Монтаж звука. Запись готового фильма.

#### **Этап 10. Просмотр и обсуждение мультфильма.**

*Практика.* Просмотр и обсуждение мультфильма. Заполнение зрительских карт и рефлексивных листов участниками проекта. Коллективное обсуждение итогов проекта: выявление достоинств и недостатков проекта.

### **Тема 3.3. Проект мультфильма «Кем мы станем» в технике перекладки.**

#### **Этап 1. Выбор персонажей для мультфильма.**

*Теория.* Знакомство с миром профессий.

*Практика.* Выбор персонажей для мультфильма – 5 профессий.

**Этап 2. Написание текста к мультфильму.**

*Практика.* Сбор и систематизация материалов о профессиях. Написание рассказа о 5-ти выбранных профессиях.

**Этап 3. Составление раскадровки мультфильма.**

*Практика.* Составление раскадровки мультфильма.

**Этап 4. Изготовление персонажей и фона.**

*Теория.* Знакомство с понятиями «композиция», «пропорция», «сочетание цветов».

*Практика.* Рисование и вырезание персонажей. Изготовление фона.

**Этап 5. Съёмка мультфильма.**

*Практика.* Съёмка мультфильма по кадрам в соответствии с раскадровкой. Установка съёмочного оборудования. Установка освещения.

**Этап 6. Запись звука.**

*Практика.* Элементарные упражнения для улучшения дикции. Проведение кастинга среди желающих записать текст. Запись текста. Установка микрофонов.

**Этап 7. Монтаж мультфильма.**

*Практика.* Монтаж снятых кадров в соответствии с раскадровкой в монтажной программе «Adobe Premiere». Монтаж звука. Запись готового фильма.

**Этап 8. Просмотр и обсуждение мультфильма.**

*Практика.* Просмотр и обсуждение мультфильма. Заполнение зрительских карт и рефлексивных листов участниками проекта. Коллективное обсуждение итогов проекта: выявление достоинств и недостатков проекта.

**Тема 3.4. Проект мультфильма «Рождество в стихах» в технике песочной анимации**

**Этап 1. Выбор стихотворения для мультфильма. Подготовительная работа.** *Практика.* Чтение различных вариантов стихотворений о Рождестве русских авторов, выбор одного стихотворения. Подготовка материалов и инструментов, фона для съёмки мультфильма.

**Этап 2. Составление раскадровки мультфильма.**

*Теория.* Основные образы, присущие празднику Рождества (Вифлеемская звезда, вертеп, животные и т.д.).

*Практика.* Составление раскадровки мультфильма в соответствии со стихотворением.

### **Этап 3. Съёмка мультфильма.**

*Практика.* Съёмка мультфильма по кадрам в соответствии с раскадровкой. Установка и применение съёмочного оборудования. Установка освещения.

### **Этап 4. Запись звука.**

*Теория.* Оборудование, необходимо для записи звука. Основные правила, которые необходимо соблюдать при записи звука.

*Практика.* Проведение кастинга среди желающих записать стихотворение. Запись стихотворения.

### **Этап 5. Монтаж мультфильма.**

*Теория.* Простейшие принципы монтажа.

*Практика.* Монтаж снятых кадров в соответствии с раскадровкой. Монтаж звука. Запись готового фильма.

### **Этап 6. Просмотр и обсуждение мультфильма**

*Практика.* Просмотр и обсуждение мультфильма. Заполнение зрительских карт и рефлексивных листов участниками проекта. Коллективное обсуждение итогов проекта: выявление достоинств и недостатков проекта.

## **Раздел 4. Организационно-диагностический**

### **Тема 4.1. Вводное занятие. Техника безопасности. Входная диагностика.**

*Теория.* Цели, задачи, основные виды деятельности в творческой мастерской. Техника безопасности на занятиях и переменах, техника безопасности при работе с оборудованием и материалами.

*Практика.* Знакомство с детьми. Инструктаж по правилам поведения на занятиях. Экскурсия детей по учреждению, знакомство с аудиториями, другими объединениями. Просмотр мультфильмов, созданных учащимися мастерской ранее. Планирование работы на учебный год.

*Входная диагностика.* Входная анкета-тест «Что я знаю о мультфильмах».

### **Тема 4.2. Промежуточная диагностика.**

*Практика.* Анализ готовых мультфильмов. Анкетирование-тест «Мои успехи в первом полугодии».

### **Тема 4.3. Итоговые занятия. Итоговая диагностика.**

**Практика.** Промежуточная аттестация: презентация творческих проектов, созданных в течение учебного года. Праздничное чаепитие, посвященное окончанию учебного года. Коллективное обсуждение итогов учебного года. Просмотр лучших проектов.

**Итоговая диагностика.** Анализ готовых работ. Анкетирование-рефлексия «Чему я научился за год».

## 5. КАЛЕНДАРНЫЙ УЧЕБНЫЙ ГРАФИК НА 2020-2021 УЧЕБНЫЙ ГОД

Годовой календарный учебный график учитывает в полном объеме возрастные психофизические особенности обучающихся и отвечает требованиям охраны их жизни и здоровья.

- количество учебных недель – 36;

- количество учебных дней – 252;

- продолжительность каникул :

✓ осенние с 27 октября 2020г. по 03 ноября 2020г,

✓ зимние с 28 декабря 2020г. по 09 января 2021 года,

✓ весенние с 26 марта 2021г по 03 апреля 2021г;

✓ летние с 31 мая 2021г по 31 августа 2021г.

- дата и начала окончания учебного периода – 01.09.2020г. по 31.05.2021г.

## 6. КАЛЕНДАРНО - ТЕМАТИЧЕСКИЙ ПЛАН учебного курса «Мультифрукт».

Сроки	Длительность занятия	Тема занятия	Форма занятия, подведения итогов занятия	Количество часов	
				Теория	Практика
1-23 сентября	1.	<b>Вводные занятия.</b> Цели, задачи, основные виды деятельности в творческой мастерской. Входная анкета-тест «Что я знаю о мультфильмах»	Практическое занятие	1	1
	2.	<b>Материалы и инструменты для создания мультфильма.</b> Проба работы с материалами и оборудованием. Съёмка фотографий и составление из них слайд-шоу на компьютере	Практическое занятие	1	1
24-30 сентября	3.	<b>Понятие мультфильма. Основные техники создания мультфильма.</b> Понятие мультфильма. История появления мультфильмов, первые мультфильмы. Просмотр первых мультфильмов	Практическое занятие	1	1
	4.	Основные техники создания мультфильмов. Упражнение «Мультфильм в технике перекладки»	Практическое занятие	1	1
01-07 октября	5.	Основные техники создания мультфильмов. Упражнение «Песочный мультфильм»	Практическое занятие	1	1
	6.	Основные техники создания мультфильмов. Упражнение «Пластилиновый мультфильм»	Практическое занятие	1	1
08-14 октября	7.	<b>Композиция. Понятие крупности плана.</b> Отработка навыков создания разной крупности плана при съёмке фотографий. Зарисовка персонажей при помощи планов разной крупности	Практическое занятие	1	1
	8.	<b>Сюжет и персонажи мультфильма.</b> Понятие сюжета в литературном произведении. Понятие конфликта. Виды конфликта	Практическое занятие	1	1
15-21 октября	9.	Основные характеристики персонажа. Составление характеристики любимого мультипликационного героя	Практическое занятие	1	1
	10.	<b>Внешние характеристики персонажа.</b> Понятие «эскиз». Разработка эскиза	Практическое занятие	1	1

22-28 октября	11.	персонажа Элементарные движения персонажа: походка, движение рук, моргание, движение губ. Отработка навыков создания элементарных движений персонажа	Практическое занятие		1
	12.	<b>Проект мультфильма без слов «Трудности жизни животных» в технике пластилиновой анимации</b> Просмотр существующих мультфильмов из серии «Трудности жизни животных». Выбор животного, разработка сюжета мультфильма	Практическое занятие	0,5	1,0
29-04 ноября	13.	Сбор наглядного материала о внешнем виде животного и среды его обитания. Разработка эскиза персонажей и декораций	Практическое занятие		1
05-11 ноября	14.	Понятие раскадровки и ее назначения Составление раскадровки мультфильма.	Практическое занятие	1	1
	15.	Способы создания устойчивости объектов из пластилина и картона. Изготовление персонажей, декораций и всех объектов мультфильма из пластилина, бумаги, картона и т.д. в соответствии с раскадровкой	Практическое занятие	1	1
	16.	Основные правила, которые необходимо соблюдать при съемке (штатив, освещение). Съемка мультфильма по кадрам в соответствии с раскадровкой	Практическое занятие	1	1,
12-18 ноября	17.	Съемка мультфильма по кадрам в соответствии с раскадровкой	Практическое занятие		1
	18.	Интерфейс монтажной программы «Adobe Premiere», простейшие функции. Правила звукового оформления фильма. Правила оформления титров	Практическое занятие	1	1
19-25 ноября	19.	Монтаж снятых кадров в соответствии с раскадровкой	Практическое занятие		1
	20.	Монтаж звука. Запись готового фильма	Практическое занятие		1
26-02	21.	Просмотр и обсуждение мультфильма. Заполнение	Практическое		1



декабря		«зрительских карт»	занятие		
03-09 декабря	22.	<b>Проект мультфильма «Рождество в стихах» в технике песочной анимации</b>  Стихотворения о Рождестве русских авторов. Просмотр различных вариантов стихотворений о Рождестве, выбор одного стихотворения  Подготовка материалов и инструментов, фона для съемки мультфильма	Практическое занятие	0,5	1,
	23.	Основные образы, присущие празднику Рождества (Вифлеемская звезда, вертеп, животные и т.д.). Составление раскадровки мультфильма в соответствии со стихотворением	Практическое занятие	0,5	1,
	24.	Основные правила, которые необходимо соблюдать при съемке (штатив, освещение). Съемка мультфильма по кадрам в соответствии с раскадровкой	Практическое занятие		1,
10-16 декабря	25.	Съемка мультфильма по кадрам в соответствии с раскадровкой	Практическое занятие		1,
	26.	Оборудование, необходимо для записи звука. Основные правила, которые необходимо соблюдать при записи звука. Проведение кастинга среди желающих записать стихотворение. Запись стихотворения	Практическое занятие	0,5	1,
17-23 декабря	27.	Простейшие принципы монтажа. Монтаж снятых кадров в соответствии с раскадровкой	Практическое занятие	0,5	1,
	28.	Монтаж звука. Запись готового фильма	Практическое занятие		1
24-30 декабря	29.	Правила просмотра фильма: выявление достоинств и недостатков проекта. Просмотр и обсуждение мультфильма. Заполнение «зрительских карт»	Практическое занятие	0,5	1
	30.	<b>Промежуточная диагностика.</b> Краткое повторение всего пройденного за полугодие. Анкетирование-тест «Мои успехи»	Практическое занятие		1

09-13	31.	Второе полугодие <b>Шедевры рисованной анимации.</b> Создание	Практическое занятие	0,5	1
января		элементарной рисованной анимации. Основные принципы и сложности в создании рисованной анимации. «Ожившая живопись» мультипликатора Александра Петрова. Просмотр и обсуждение мультфильмов А. Петрова			
	32.	Материалы и инструменты для создания рисованной анимации «маслом по стеклу». Съемка простейшей анимации	Практическое занятие	0,5	1
14-20 января	33.	Монтаж снятого материала	Практическое занятие		1
21-27 января	34.	Просмотр и обсуждение полученного фильма	Практическое занятие		1
	35.	<b>Проект мультфильма «Сказки Земли» в технике пластилиновой анимации (на плоскости).</b> Знакомство с мультфильмами-коллажами. Просмотр заставок к мультфильмам «Гора самоцветов». Выбор страны, по чьим сказкам будет создан мультфильм	Практическое занятие	0,5	1
28-03 февраля	36.	Знакомство со сказками народов мира. Чтение сказок (литературных и авторских) выбранной страны. Выбор 5 понравившихся сказок	Практическое занятие		1
	37.	Основные принципы написания короткой истории. Написание краткого переложения 5-ти выбранных сказок	Практическое занятие	0,5	1
	38.	Сбор наглядного материала о внешнем виде персонажей выбранных сказок. Составление списка персонажей. Разработка эскиза персонажей и декораций	Практическое занятие		1
04-10 февраля	39.	Разработка эскиза персонажей и декораций	Практическое занятие	0,5	1
	40.	Понятие перехода между сценами. Составление раскадровки мультфильма и переходов между	Практическое занятие		1

		сценами			
11-17 февраля	41.	Особенности лепки пластилиновых объектов на плоскости. Способы изготовления фона	Практическое занятие	1	
	42.	Изготовление персонажей, декораций и всех объектов мультфильма из пластилина, бумаги, картона и т.д. в соответствии с раскадровкой	Практическое занятие		1
18-24 февраля	43.	Изготовление персонажей, декораций и всех объектов мультфильма из пластилина, бумаги, картона и т.д. в соответствии с раскадровкой	Практическое занятие		1
	44.	Съемка мультфильма по кадрам в соответствии с раскадровкой	Практическое занятие		1
25-03 марта	45.	Съемка мультфильма по кадрам в соответствии с раскадровкой	Практическое занятие		1
	46.	Эмоциональные окраски и расстановка логических акцентов при художественном чтении. Проведение кастинга среди желающих записать текст. Запись текста	Практическое занятие	0,5	1
04-10 марта	47.	Монтаж снятых кадров в соответствии с раскадровкой	Практическое занятие		1
	48.	Монтаж снятых кадров в соответствии с раскадровкой	Практическое занятие		1
11-17 марта	49.	Монтаж снятых кадров в соответствии с раскадровкой. Монтаж звука. Запись готового фильма	Практическое занятие		1
	50.	Правила просмотра фильма: выявление достоинств и недостатков проекта. Просмотр и обсуждение мультфильма. Заполнение «зрительских карт»	Практическое занятие		1
18-24 марта	51.	<b>Проект мультфильма «Кем мы станем» в технике перекладки.</b> Знакомство с миром профессий. Выбор персонажей для мультфильма – 5 профессий	Практическое занятие		1

	52.	Знакомство с видами деятельности выбранных профессий. Написание рассказа о 5-ти выбранных профессиях	Практическое занятие		1,
25-31 марта	53.	Составление раскадровки мультфильма	Практическое занятие		1
	54.	Знакомство с понятиями «композиция», «пропорция», «сочетание цветов». Рисование и вырезание персонажей. Изготовление фона	Практическое занятие		1
01-07 апреля	55.	Рисование и вырезание персонажей. Изготовление фона.	Практическое занятие		1
	56.	Съемка мультфильма по кадрам в соответствии с раскадровкой	Практическое занятие		1
08-14 апреля	57.	Съемка мультфильма по кадрам в соответствии с раскадровкой	Практическое занятие		1
	58.	Проведение кастинга среди желающих записать текст. Запись текста	Практическое занятие		1
15-21 апреля	59.	Монтаж снятых кадров в соответствии с раскадровкой	Практическое занятие		1
	60.	Монтаж снятых кадров в соответствии с раскадровкой	Практическое занятие		1
22-28 апреля	61.	Монтаж снятых кадров в соответствии с раскадровкой. Монтаж звука. Запись готового фильма	Практическое занятие		1
	62.	Правила просмотра фильма: выявление достоинств и недостатков проекта. Просмотр и обсуждение мультфильма. Заполнение «зрительских карт»	Практическое занятие		1
29-05 мая	63.	<b>Наследие мировой мультипликации.</b> Знакомство с технологией первых мультфильмов. Просмотр первых русских мультфильмов («Прекрасная Люканида»)	Практическое занятие	0,5	1
	64.	Основные вехи развития советской	Практическое занятие	0,5	1

		мультипликации. Просмотр советских мультфильмов	занятие		
06-12 мая	65.	Знакомство с основными вехами творческой жизни Уолта Диснея. Современное состояние студии «Дисней». Просмотр мультфильмов У. Диснея разных временных периодов	Практическое занятие	0,5	1
	66.	Зарубежная анимация. Самые яркие проекты (мультфильмы «Пиксар», мультфильмы Т. Бартона)	Практическое занятие	0,5	1
13-19 мая	67.	Японская анимация. Знакомство с понятиями «анимэ» и «манга». Творчество Хаяо Миядзаки	Практическое занятие	0,5	1
	68.	Самые яркие современные русские мультипликационные проекты: «Смешарики»	Практическое занятие	0,5	1
20-26 мая	69.	Самые яркие современные русские мультипликационные проекты: «Гора самоцветов»	Практическое занятие	0,5	1
	70.	Игра «Мои любимые мультфильм», «Угадай мультфильм».	Практическое занятие		1
27-31 мая	71.	<b>Итоговые занятия.</b> Краткое подведение итогов всего учебного года.	Практическое занятие		2
	72.	<b>Итоговые занятия.</b> Итоговая диагностика «Чему я научился за год»	Практическое занятие		2
Всего часов				16	128
<b>ИТОГО</b>					<b>144</b>

## **7. ОЖИДАЕМЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ И СПОСОБЫ ОПРЕДЕЛЕНИЯ ИХ РЕЗУЛЬТАТИВНОСТИ**

### ***а) Освоение предметных знаний и умений***

По завершению **первого года** обучения по программе «Мультифрукт» **учащиеся будут**

#### **ЗНАТЬ:**

- правила поведения, ТБ;
- правила организации рабочего места;
- виды мультфильмов (по жанру, по метражу, по технике исполнения);  
этапы создания мультфильма;
- название и назначение инструментов и материалов, используемых для создания персонажей, фонов, декораций;
- название и назначение технического оборудования: видеокамера, штатив, монтажный стол, монтажная программа;
- возможности применения различных видов изобразительного и декоративного творчества в анимации: рисунок, лепка, шитье, природный и другие материалы.

#### **УМЕТЬ:**

- соблюдать правила поведения на занятии, правила ТБ при работе
- правильно организовать свое рабочее место;
- изготавливать персонажей мультфильмов из пластилина, ткани, бумаги
- устанавливать штатив с видеокамерой, проводить съемку под наблюдением педагога; применять различные виды изобразительного и декоративного творчества (рисунок, лепка, шитье, природный и другие материалы) для изготовления фонов, декораций; делать простейшую раскадровку с помощью педагога; использовать средства художественной изобразительности: крупность плана, свет и тень;
- озвучивать героев.

## ***б) Освоение метапредметных результатов***

По окончании программы учащиеся » **учащиеся будут**

### **УМЕТЬ:**

- определить порядок действий, планировать этапы своей работы;
- понимать причины своего неуспеха и находить способы выхода из этой ситуации; договариваться и приходить к общему решению в совместной трудовой и творческой деятельности
- задавать вопросы, необходимые для организации собственной деятельности и сотрудничества с партнером;
- презентовать свои проекты;
- оценивать собственные работы и работы одноклассников по предложенным педагогом критериям.

## ***в) Освоение личностных результатов***

По завершению обучения по программе ребенок будет

### **УМЕТЬ:**

- стремиться выражать свои чувства средствами искусства;
- проявлять самостоятельность и ответственность, сопричастность общему делу;
- работать в коллективе, уважительно относиться к труду других,
- проявлять трудолюбие, выполнять сложную и трудоемкую работу, необходимую для получения творческого результата;
- проявлять творческую активность, участвовать в групповых и индивидуальных проектах, в конкурсных мероприятиях.

## 8. Психолого-педагогический мониторинг результатов образовательного процесса

### *Освоение теоретических знаний и практических умений, предусмотренных программой*

Оцениваемые параметры	Критерии	Степень выраженности оцениваемого параметра (критерии оценки)	Периодичность измерений	Возможные диагностические процедуры
Теоретические знания, предусмотренные программой	Соответствие теоретических знаний программным требованиям (ожидаемым результатам), осмысленность и правильность использования специальной терминологии	1 уровень (минимальный) – ребенок овладел менее чем ½ объема знаний, предусмотренных программой, избегает употреблять специальные термины; 2 уровень (средний) – объем усвоенных знаний составляет более ½, употребляя специальную терминологию, ребенок допускает ошибки; 3 уровень (максимальный) – ребенок освоил практически весь объем знаний, предусмотренных программой за конкретный период, термины употребляются осознанно и правильно	Вводный (первичный) контроль на первых занятиях с целью выявления стартового уровня развития детей	Анкета-тест «Что я знаю о мультфильмах»
			Итоговый контроль проводится по завершению каждого года обучения	Рефлексивный лист для итоговой диагностики «Чему я научился за год»
Практические умения, предусмотренные программой	Соответствие практических умений программным требованиям (ожидаемым результатам) владение специальным оборудованием и оснащением	1 уровень (минимальный) – ребенок овладел менее чем ½ предусмотренных умений, испытывает серьезные затруднения при работе с оборудованием; 2 уровень (средний) – объем усвоенных умений составляет более, чем ½, работает с оборудованием с помощью педагога; 3 уровень (максимальный) – ребенок овладел практически всеми умениями по программе, работает с оборудованием самостоятельно, не испытывает особых затруднений	Вводный контроль	Диагностическое упражнение
			Промежуточная диагностика (по итогам первого полугодия)	Анкета-тест «Мои успехи»
			Итоговый контроль проводится по завершению каждого года обучения	Презентация проектов Анализ творческих продуктов

### *Освоение метапредметных учебных действий, предусмотренных программой*

Оцениваемые параметры	Степень выраженности оцениваемого параметра (критерии оценки)	Периодичность измерений	Возможные диагностические процедуры
Соответствие метапредметных умений программным требованиям	0 уровень (недопустимый) – ребенок совершенно не владеет данным действием (у него нет умений выполнять это действие); 1 уровень (минимальный) – ребенок испытывает серьезные затруднения при выполнении данного действия, умеет его совершить лишь при непосредственной и	Входная диагностика (октябрь) Итоговая диагностика (по завершению программы)	Наблюдение на занятиях, массовых мероприятиях Анализ результатов учебных проектов
	достаточной помощи педагога; уровень (средний) – умеет действовать самостоятельно, но лишь подражая		



	действиям педагога или сверстников; уровень (выше среднего) – умеет достаточно свободно выполнять действия, осознавая каждый шаг; уровень (максимальный) – автоматизированно е, безошибочное выполнение действия		
--	---	--	--

### 3) Личностное развитие учащихся

Оцениваемые параметры	Степень выраженности оцениваемого параметра (критерии оценки)	Периодичность измерений, фиксации результатов	Диагностические процедуры, методики
Творческие навыки: креативность в выполнении заданий (уровень творчества при работе над мультфильмами)	1 уровень (начальный, элементарный уровень развития креативности) – ребенок в состоянии выполнить лишь простейшие практические задания педагога; 2 уровень (репродуктивный уровень) – в основном выполняет задания на основе образца, по аналогии; 3 уровень (творческий уровень) – выполняет творческие практические задания (с большой выраженностью творчества)	1 раз в год	Наблюдения на занятиях Анализ готовых работ
Творческая активность, участие в учебных проектах	0 уровень (недопустимый): ребенок пассивен, безынициативен, не демонстрирует потребности в данной деятельности; 1 уровень (минимальный): участник одного группового проекта; 2 уровень (средний): имеет устойчивый интерес к творческой деятельности, участник двух-трех групповых проектов; 3 уровень (максимальный): проявляет ярко выраженный интерес к творческой деятельности; автор одного индивидуального	Один раз в год по завершению учебного курса	Анализ результатов участия в проектной деятельности

	проекта и участник групповых проектов		
Мотивы посещения занятий	1-й уровень минимальный – присутствуют только прагматические мотивы; 2-й уровень средний – сформированы коллективистские мотивы; 3-й уровень максимальный – сформированы личностные мотивы	Входная - в	Методика исследования мотивов посещения занятий в коллективе (автор Л.В.Байбородова)
Устойчивость интереса к занятиям	1-й уровень минимальный – интерес к занятиям отсутствует, нет стремления к совершенствованию в выбранной сфере деятельности, много беспричинных пропусков; 2-й уровень средний – стремится к выполнению заданий педагога, к достижению результата в обучении, инициативен, беспричинных пропусков не более 10%; 3-й уровень максимальный - стремится к достижению наилучшего результата,	Ежегодно в мае	Анализ журналов (сохранность контингента, наличие беспричинных пропусков). Собеседование с родителями и обучающимися
	склонен к самоанализу, генерирует идеи, практически нет беспричинных пропусков		
Трудолюбие	1 уровень (минимальный)- любая работа вызывает отвращение, приступает к порученному делу только после долгих понуканий со стороны взрослого; 2 уровень (средний)- выполняет только ту работу, которая нравится, необходимость дополнительной работы вызывает отрицательные эмоции; 3 уровень (максимальный) – трудолюбив. Сам	2 раза за период обучения: входная диагностика	Наблюдение на занятиях

	берется даже за «грязную» работу, получает удовольствие от сложной, трудоемкой работы	май)	
--	---	------	--

**Критерии оценки творческого продукта проектной деятельности ( мультфильма)**

<i>№</i>	<i>Наименование показателя</i>	<i>Максимальное число баллов</i>
1.	Оригинальность названия мультфильма	3
2.	Соответствие содержания названию	3
3.	Эмоциональный эффект от просмотра мультфильма	5
4.	Использование оригинальных спецэффектов	3
5.	Дизайн (цветовая гамма, стиль, шрифт, качество графических объектов)	3
6.	Законченность темы	3
	<b>ИТОГО :</b>	<b>20</b>

**Оценочная шкала:**

<i>Количество баллов</i>	<i>Оценка мультфильма</i>
16-20	Проектной группе удалось создать замечательный мультфильм, который может претендовать на участие в конкурсах и фестивалях
10-15	Мультфильм очень хороший, но проектной группе есть что исправить
5 - 9	Мультфильм есть, но проектной группе не удалось договориться о концепции мультфильма или способах его создания
0 - 4	А был ли мультфильм?

## Подведения итогов реализации программы

В соответствии с календарным учебным графиком в конце учебного года проводится:

- промежуточная аттестация обучающихся (оценка качества освоения программы по итогам учебного года) для групп первого и второго года обучения в форме презентации творческих проектов;
- итоговая аттестация (оценка качества освоения программы обучающимися за весь период обучения по программе) для групп третьего года обучения в форме презентации творческих проектов.

### *Документальные формы подведения итогов программы*

Результаты педагогического мониторинга образовательных результатов группы заносятся педагогом в «Лист результатов диагностики группы» (см. в приложении).

По результатам освоения программы лучшие и самые активные учащиеся награждаются грамотами, благодарственными письмами.

Сведения о проведении и результатах промежуточной и итоговой аттестации фиксируются в протоколах и сдаются администрации.

## **9. МАТЕРИАЛЬНО-ТЕХНИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ПРОГРАММЫ**

### **1. Помещения, необходимые для реализации программы:**

1.1. Учебный кабинет, удовлетворяющий санитарно – гигиеническим требованиям, для занятий группы 12 – 15 человек (парты, стулья, доска, шкафы и стеллажи для хранения методических и наглядных материалов).

1.2. Компьютерный класс, укомплектованный стационарными компьютерами или ноутбуками необходимым программным обеспечением (программы для монтажа видео Movie maker, Adobe Premiere Pro) и с выделенным каналом выхода в Интернет.

1.3. Зал (учебный класс) с демонстрационным оборудованием (проектор, экран, звуковая аппаратура) для показа мультфильмов группе и родителям.

1.4. Занятия группы для детей с ограниченными возможностями здоровья организованы на базе реабилитационного центра, где созданы специальные условия для беспрепятственного передвижения ребенка с нарушениями опорно-двигательного аппарата.

### **2. Оборудование, необходимое для реализации программы:**

2.1. Мультстанок (специальный стол с несколькими ярусами стекол);

2.2. Мультимедийная проекционная установка;

2.3. Компьютерные программы Adobe Premiere и Adobe After Effect;

2.4. Многофункциональное устройство черно-белое, цветное;

2.5. Цифровой фотоаппарат;

2.6. Видеокамера;

2.7. Штативы;

2.8. Осветительное оборудование (фонари, настольные лампы);

2.9. DVD, CD-диски, флеш-карты;

2.10. Колонки.

2.11. Микрофоны (для записи голоса и озвучивания мультфильма).

2.12. Стол для песочной анимации с матовым стеклом и подсветкой.

### **3. Материалы для изготовления персонажей, фонов, декораций:**

пластилин цветной и белый; бумага разных видов (цветная односторонняя, цветная двусторонняя, гофрированная, бархатная) и формата (А3, А4); картон разных видов (белый, цветной, гофрированный, фольгированный) и формата (А3, А4); папки для черчения разного формата (А3, А4); клей; самозатвердевающая глина; ткани разных цветов и фактуры, краски гуашевые, акварельные, масляные; льняное масло; манная крупа, песок, бросовый материал (пенопласт, вата, фольга, картонные цилиндры др), салфетки и бумажные полотенца.

**4. Инструменты для изготовления персонажей, фонов, декораций:** стеки для пластилина и глины, стекла размера А3, доски для лепки, ножницы, кисти натуральные и синтетические различных размеров, клейкая бумажная лента, скотч.

**5. Канцелярские принадлежности:** ручки, карандаши, маркеры, корректоры; блокноты, тетради, офисная бумага, клей, ножницы, степлеры; файлы, папки.

## **Дидактическое и методическое обеспечение программы**

### ***Методические материалы для педагога:***

1. Комплексы оздоровительно-профилактических упражнений, предотвращающих и снижающих утомление обучающихся во время занятия

### ***Организационно-методические материалы:***

- 1) Перспективный план работы педагога на текущий год;
- 2) Календарно-тематическое планирование учебного материала на учебный год;
- 3) Отчёт о деятельности педагога за прошедший учебный год.
- 4) Положения, приказы, информационные письма о проведении мероприятий различного уровня по профилю объединения.

5) Инструкции по охране труда и технике безопасности.

*Диагностический инструментарий:*

1) Диагностический комплекс для мониторинга процесса и результатов освоения программы:

1.1. Анкета-тест для входной диагностики «Что я знаю о мультфильмах» (первый год обучения).

1.2. Анкета-тест для входной диагностики «Мультфильмы: кто и как их делает» (второй год обучения).

1.3. Анкета-тест для входной диагностики «Я и мультфильмы» (третий год обучения).

1.4. Анкета-тест «Мои успехи» для промежуточной диагностики.

1.5. Рефлексивный лист для итоговой диагностики «Чему я научился за год».

2) Диагностический комплекс для мониторинга результатов проектной деятельности:

2.1. Рефлексивный лист участника проекта;

2.2. Зрительские карты для обсуждения, самооценки или взаимооценки просмотренных мультфильмов с критериями.

3) Анкета для родителей «Удовлетворённость результатами посещения ребёнком занятий объединения»

*Литература для педагога:*

1) Анофриков, П.И. Принципы работы детской студии мультипликации: Учебное пособие для тех, кто хочет создать детскую студию мультипликации./ П.И. Анофриков. – Новосибирск: Детская киностудия «Поиск», 2011. – 43с.

2) Арнольди, Э.М. Жизнь и сказки Уолта Диснея. / Э.И. Арнольди. - Л. : Искусство. Ленингр. отделение, 1968. - 211 с.

3) Асенин, С.В. Мир мультфильма: идеи и образы мультипликационного кино социалистических стран. / С.В. Асенин.- М. : Искусство, 1986. - 288 с.

- 4) Асенин, С.В. Уолт Дисней. Тайны рисованного киномира. / С.В. Асенин. - М. : Искусство, 1995. - 315 с.
- 5) Бабиченко, Д. Н. Искусство мультипликации. / Д.Н. Бабиченко. - М. : Искусство, 1964. -114 с.
- 6) Бабиченко, Д.Н. Искусство мультипликации. / Д.Н. Бабиченко – М. : Искусство, 1964. – 120 с. – (Библиотека кинолюбителя).
- 7) Бартон, К. Как снимают мультфильмы. /К.Бартон; Пер. с англ. - М. : Искусство, 1971. - 85 с. - (Библиотека кинолюбителя).
- 8) Беляев, Я. И. Специальные виды мультипликационных съемок. / Я.И. Беляев - М. : Искусство, 1967. – 116 с.
- 9) Больгер, Н. Мультстудия «Пластилин»: лепим из пластилина и снимаем мультфильмы своими руками /Н. Больгер, С.Г. Больгер. - М. : Робинс, 2012. – 66с.
- 10) В мире искусства. Словарь основных терминов по искусствоведению, эстетике, педагогике и психологии искусства / Сост. Т.К. Каракаш, А.А. Мелик-Пашаев, науч. ред. А.А. Мелик-Пашаев. – М. : Искусство, 2001. – 384
- 11) Велинский, Д.В. Технология процесса производства мультфильмов в техниках перекладки: Методическое пособие. / Д.В. Велинский. – Новосибирск: Детская киностудия «Поиск», 2011. - 41 с.
- 12) Гинзбург, С.С. Рисованный и кукольный фильм: Очерки развития советской мультипликационной кинематографии. / С.С. Гинзбург. - М. : Искусство, 1957. - 286 с.
- 13) Горичева, В.С. Сказку сделаем из глины, теста, снега, пластилина./ В.С. Горичева, М.И. Нагибина. – Ярославль: Академия развития,1998. – 192с.
- 14) Запаренко, В.С. Как рисовать мультики. / В.С. Запаренко – СПб. : Фордевинд, 2011. – 128 с. – (Чем заняться в дождь?)
- 15) Иванов-Вано, И.П. Кадр за кадром. / И.П. Иванов-Вано - М. : Искусство, 1980. - 239 с.
- 16) Иткин, В.В. Как сделать мультфильм интересным [Электронный ресурс] / В.В. Иткин – Режим доступа: <http://www.drawmanga;>



- 17) Иткин, В.В. Карманная книга мультжюриста: Учебное пособие для начинающих мультипликаторов. / В.В. Иткин. – Новосибирск: Детская киностудия «Поиск», 2006. – 21с.
- 18) Кино: Энциклопедический словарь. /Гл.ред. С.И. Юткевич. - М. : Советская энциклопедия, 1987. – 838 с.
- 19) Красный, Ю.Е. Мультфильм руками детей: Книга для учителя / Ю.Е. Красный, Л.И.Курдюкова. - М. : Просвещение, 1990. – 175 с.
- 20) Крыжановский Б.Н. Искусство мультипликации. / Б.Н. Крыжановский. – М.: Искусство,1984. - 118 с.
- 21) Курчевский, В.В. Быль-сказка о карандашах и красках. / В.В.Курчевский. – М. : Педагогика, 1980. – 144с.
- 22) Курчевский, В.В. Детское мультипликационное кино: Вопросы эстетического и нравственного воспитания. / В.В. Курчевский. – М. : ВГИК, 1988. - 54 с.
- 23) Курчевский, В.В. Изобразительное решение мультипликационного фильма: О природе гротеска и метафоры: Учеб. пособие. / В.В. Курчевский. - М. : ВГИК, 1986. - 69 с.
- 24) Лотман, Ю.М. О языке мультипликационных фильмов // Ю.М. Лотман; В кн. Лотман Ю.М. Об искусстве. - СПб.: 1998. - С. 671-674.
- 25) Мелик-Пашаев, А.А. Ступеньки к творчеству [Электронный ресурс] /А.А. Мелик-Пашаев, З.Н. Новлянская; 2-ое изд. электронное. – М. : Бином. Лаборатория знаний,2012. – 159 с. – Режим доступа: [files.lbz.ru>pdf/cC1091-3-ch.pdf](http://files.lbz.ru/pdf/cC1091-3-ch.pdf) .
- 26) Мудрость вымысла: Мастера мультипликации о себе и своем искусстве / Сб. ст.; Сост. И авт. вступ. ст. С. Асенин. - М. : Искусство, 1983. - 207 с.
- 27) Норштейн, Ю. Б. Снег на траве. / Ю.Б. Норштейн; В 2-х т. – М. : Красная площадь, 2012.– 624с.
- 28) Орлов, А. М. Аниматограф и его Анима: Психогенные аспекты экранных технологий./А.М. Орлов. – М. : ИМПЭТО, 2005. - 384 с.
- 29) Райт, Д. Э. Анимация от А до Я. От сценария до зрителя / Джин Энн Райт; Пер. с англ. -М. : ГИТР, 2006. - 351 с.

- 30) Родари, Дж. Грамматика фантазии: Введение в искусство придумывания историй /Джанни Родари. Пер. с итал. Ю.А.Добровольской. - М. : Прогресс, 1978. – 240 с.
- 31) Романовский, И. И. Масс медиа. Словарь терминов и понятий. / И.И.Романовский. – М. : Изд. Союза журналистов России, 2004. – 480 с.
- 32) Сазонов, А. П. Изобразительная композиция и режиссерская раскладка рисованного фильма. /А.П. Сазонов; Научн. исслед. каб. из.-декорационного оформления фильма. – М. : Всесоюзный гос. институт кинематографии, 2000 – 86 с.
- 33) Сазонов, А. П. Персонаж рисованного фильма. /А.П. Сазонов; Научн. исслед. каб. из.-декорационного оформления фильма. – М. : Всесоюзный гос. Институт кинематографии, 2004. - 29 с.
- 34) Сивоконь, Е.Я. Если вы любите мультипликацию: Из творческого опыта режиссера. /Е.Я. Сивоконь. – Киев: Мистецтво, 2005. - 148 с.
- 35) Тихонова, Е. Р. Рекомендации по работе с детьми в студии мультипликации. / Е.Р. Тихонова. - Новосибирск : Детская киностудия «Поиск», 2011. - 59 с.
- 36) Халатов, Н.В. Мы снимаем мультфильмы. / Н.В. Халатов- М. : Молодая гвардия, 1989. - 144 с. - (Мир твоих увлечений).

#### ***Литература для учащихся:***

- 1) Асенин, С. В. Волшебники экрана: Эстетические проблемы современной мультипликации./ С.В.Асенин – М. : Искусство, 2004. - 287 с.
- 2) Баженова, Л.М. Наш друг экран: Пособие для учащихся. / Л.М. Баженова; Вып. 1 (для учащихся 1-2 классов).- М. : Пассим, 1995. - 80 с.
- 3) Баженова, Л.М. Наш друг экран: Пособие для учащихся. / Л.М.Баженова; Вып. 2 (для учащихся 3-4 классов) - М. : Пассим, 1995. - 80 с.
- 4) В мире искусства: Словарь основных терминов по искусствоведению, эстетике, педагогике и психологии искусства / Сост. Т. К. Каракаш, А. А. Мелик-Пашаев, науч. ред. А. А. Мелик-Пашаев. – М. : Искусство, 2001. – 384 с.

- 5) Иванов-Вано, И.П. Рисованный фильм. [Электронный ресурс] / И.П.Иванов-Вано, Рисованный фильм; М. : Госкиноиздат, 1950. – Режим доступа: <http://risfilm.narod>.
- 6) Каранович, А. Г. Мои друзья - куклы. / А.Г. Каранович – М. : Искусство, 2001. - 175 с.

***Электронные образовательные ресурсы:***

1. Кратко о процессе создания рисованного мультфильма. <http://www.diary.ru>
2. Клуб сценаристов <http://forum.screenwriter.ru>
3. Правила работы с фотоаппаратом и штативом <http://www.profotovideo.ru>
4. Что такое сценарий <http://www.kinotime.ru/>
5. Раскадровка <http://www.kinocafe.ru/>
6. Как делают мультфильмы – технология <http://ulin.ru/whatshow.htm>
7. Мультипликационный Альбом <http://myltyashki.com/multiphoto.html>
8. <http://esivokon.narod.ru/glava01.html> - авторский проект Е. Сивоконь «Если вы любите мультипликацию»

## **МЕТОДИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ПРОГРАММЫ**

### **Кадровое обеспечение**

Реализовывать программу может педагог, имеющий среднее специальное или высшее педагогическое образование, обладающий достаточными знаниями и опытом практической работы с детьми, владеющий навыками работы со съемочным, осветительным оборудованием и компьютерными монтажными программами.

Для проведения диагностики психического развития обучающихся к работе по программе привлекается психолог, владеющий методиками работы с детьми младшего школьного возраста и подростков.

### **Педагогические технологии методы, приемы и формы организации образовательного процесса**

Одним из неперенных условий успешной реализации курса является разнообразие форм и видов работы, которые способствуют развитию творческих возможностей обучающихся. На занятиях по программе применяются

следующие словесные, наглядные, проблемные методы и приемы обучения и воспитания:

- игры, стимулирующих инициативу и активность детей
- моральное поощрение инициативы и творчества;
- сочетание индивидуальных, групповых и коллективных форм деятельности;
- просмотры мультфильмов с последующим обсуждением и анализом
- наблюдение над языком анимации, секретами создания образа, съемки, монтажа;
- рассказ, беседа, побуждающий или подводящий диалог;
- упражнения и творческие задания;
- создание благоприятных условий для свободного межличностного общения;
- регулирование активности и отдыха; мастер-классы профессионалов по созданию мультфильмов; показ работ родителям, учащимся из других объединений;
- -участие в фестивалях и конкурсных мероприятиях городского и выше уровня.

Мультфильмы для просмотра выбираются с учетом возраста детей и их интересов. Сюжеты должны быть увлекательными, развивающими фантазию и творческие способности, способствующими формированию положительных черт характера ребенка. Выбор мультфильма или его фрагментов делает педагог, исходя из целей показа и имеющихся в его распоряжении фильмов (см. Перечни мультфильмов, рекомендуемых для просмотра). Демонстрируются мультфильмы на экране или мониторе телевизора.

Формирование навыков восприятия киноискусства предполагает не только просмотры и обсуждение фильмов, но и выполнение разнообразных упражнений и творческих заданий, помогающих освоить язык экрана. Педагог перед просмотром дает детям конкретное задание, связанное с темой занятия. Например, обсуждение просмотренного мультфильма может идти по таким вопросам:

**1. Сюжет (история):** какая в мультфильме идея? Все ли тебе было понятно в мультфильме? Что в истории было для тебя самым интересным? «Зацепила» ли история тебя лично? С самого ли начала? Фильм получился слишком длинный, слишком короткий? Или – в самый раз? Можно ли из мультфильма вырезать что-то лишнее? Какие были в мультфильме смешные моменты, грустные, трогательные, страшные? Какими средствами это удалось автору выразить?

**2. Герои:** что в облике героев тебе запомнилось больше всего. Есть ли у героев в облике что-то очень особенное: «свои» движения, походка, мимика, голос? Какой у героя характер? Насколько этот характер сложен? Или сложность здесь вовсе не нужна? Используются ли в мультфильме необычные превращения героев? Или, может быть, именно в этом мультфильме превращать или создавать необыкновенного, фантастического героя вовсе необязательно? Вызывает ли герой сочувствие, сопереживание? Или вспоминается ли вам что-то из вашей жизни, похожее на то, что было в мультфильме? Как бы ты определил, что несут в мир герои этого мультфильма.

**3. Монтаж (история в движении):** какие сцены тебе запомнились? Достаточно ли разнообразны монтажные планы в мультфильме? Выразительны ли крупные планы, передают ли они настроение и характер героя. Много ли в мультфильме движения? Какие удачные примеры движения ты запомнил? Каков темп мультфильма – быстрый или медленный? Соответствует ли это общей задаче автора и общей атмосфере фильма? Есть ли в мультфильме разговоры героев. Как они сняты?

**4. Изображение:** какая техника использована в мультфильме? Какие возможности этой техники использованы? Какие картинки кадров остались в твоей памяти. Хорошо ли картинка читалась? Успел ли ты все на ней разглядеть? Соответствует ли выбранное автором цветовое решение задаче фильма?

**5. Звук:** что тебе понравилось в звуковом оформлении мультфильма? Что ты можешь сказать о каждом из звуковых планов? Всегда ли хорошо слышен (и хорошо понятен) голос? Какую роль в мультфильме играет музыка? Были ли в мультфильме интересные и необычные шумы?

Анализ и самоанализ созданного детьми на занятиях мультфильма проходит по этим же вопросам.

При анализе и оценке готовых творческих работ используются **зрительские карты** для обсуждения просмотренных мультфильмов с критериями самооценки/ взаимооценки.

№	Наименование критерия	Максимальное число баллов	Оценка
1.	Оригинальность названия мультфильма	3	
2.	Соответствие содержания названию	3	
3.	Эмоциональный эффект от просмотра мультфильма	5	
4.	Использование оригинальных спецэффектов	4	
5.	Дизайн (цветовая гамма, стиль, шрифт, качество графических объектов)	2	
6.	Законченность темы	3	
	ИТОГО :	20	
7.	Нужно ли доработать ролик? Твои предложения автору		

Одним из основных методов организации образовательной деятельности по программе «Мультифрукт» является проектный метод обучения. В течение года реализуется 4-6 проектов. В рамках проекта учащиеся создают мультфильм, работа над которыми проходит в несколько этапов, характерных для проектной деятельности: поисковый (определение проблемного поля, выбор темы и идеи, определение жанра), аналитический (конкретизация темы, определение количества персонажей и их характеристик), практический (написание сюжета, написание диалогов и авторских ремарок, оформление готового сценария), презентационный (презентация мультфильма в

объединении), контрольный (анализ недочетов и ошибок, корректировка сценария). Далее готовый сценарий ждёт съёмка. Процесс съёмки и монтажа также представляет собой проект, над которым работает еще одна проектная группа учащихся во главе со сценаристом.

Метод проектов ориентирован на самостоятельную творческую деятельность учащихся, которая выполняется либо индивидуально, либо группой учащихся под руководством или с помощью педагога в течение определенного отрезка времени. Обучение созданию проектов ведется поэтапно. В первый год обучения педагог «ведет» учащихся по этапам проекта, оказывая значительную помощь, с тем чтобы учащиеся освоили логику и технологию создания проектного продукта и смогли в третий год обучения самостоятельно реализовать проект «Мой мультфильм» или «Свободная тема». Учитывая возраст учащихся, постепенно и дозированно вводится такой прием, как консультирование. На консультации педагог выступает в роли наставника (специалист, обладающий экспертными знаниями в определенной области и обучающий других посредством передачи опыта, организующий и курирующий самостоятельное решение задач обучаемым). Он не дает ученику готовых решений и ответов на вопросы, не указывает, что надо сделать для решения проблемы, а помогает найти наилучшее решение самостоятельно.

Проектная деятельность ставит учеников в активную позицию по отношению к своему учению, создает условия для самостоятельного определения своих целей, становления и развития умения встраиваться в общую задачу. Проектная деятельность всегда предполагает выход за рамки изучаемого, это тренирует у ученика умение и способность действовать в ситуации неопределенности, не бояться таких ситуаций.

## 10. СПИСОК ЛИТЕРАТУРЫ, использованной при составлении

### программы:

1. Анофриков, П.И. Принципы работы детской студии мультипликации: Учебное пособие для тех, кто хочет создать детскую студию мультипликации./ П.И. Анофриков. – Новосибирск: Детская киностудия «Поиск», 2011. – 43с.
2. Буйлова, Л.Н. Методические рекомендации по подготовке авторских программ дополнительного образования детей / Л.Н. Буйлова, Н.В. Кленова, А.С. Постников [Электронный ресурс] / Дворец творчества детей и молодежи. В помощь педагогу. – Режим доступа : <http://doto.ucoz.ru/metod/>.
3. Закон Российской Федерации «Об образовании» № 273-ФЗ, 26.12.2012 г. [Электронный ресурс] / Министерство образования и науки Российской Федерации. – Режим доступа : [http://минобрнауки.рф/документы/2974/файл/1543/12.12.29-ФЗ\\_Об\\_образовании\\_в\\_РФ](http://минобрнауки.рф/документы/2974/файл/1543/12.12.29-ФЗ_Об_образовании_в_РФ)
4. Концепция развития дополнительного образования детей. Распоряжение Правительства Российской Федерации от 4 сентября 2014 г. № 1726-р. [Электронный ресурс] / Дополнительное образование: информационный портал системы дополнительного образования детей. – Режим доступа : <http://dopedu.ru/poslednie-novosti/kontseptsiya>.
5. Красный, Ю. Е. Мультфильм руками детей : Кн. для учителя / Ю. Е. Красный, Л. И. Курдюкова. - М. : Просвещение, 1990. - 175 с.
6. Методические рекомендации по проектированию дополнительных общеразвивающих программ (включая разноуровневые программы). Письмо Департамента государственной политики в сфере воспитания детей и молодежи Министерства образования и науки РФ № 09-3242 от 18.11.2015 г. [Электронный ресурс] / Самарский дворец детского и юношеского творчества. – Режим доступа: [pioner-samara.ru/sites/default/files/docs/metodrek\\_dop\\_rf15.doc](http://pioner-samara.ru/sites/default/files/docs/metodrek_dop_rf15.doc).
7. Методические рекомендации по разработке дополнительных общеобразовательных программ. Письмо Министерства образования и науки Самарской области от 03.09.2015 г. № МО-16-09-01/826-ту [Электронный ресурс] / Самарский дворец детского и юношеского творчества. - Режим доступа: <http://pioner-samara.ru/content/metodicheskaya-deyatelnost> .
8. Методические рекомендации по реализации адаптированных дополнительных общеобразовательных программ способствующих социально-психологической реабилитации, профессиональному самоопределению детей с ограниченными возможностями здоровья, включая детей-инвалидов, с учетом их особых образовательных потребностей. Письмо Минобрнауки России № ВК-641/09 от 29 марта 2016 года [Электронный ресурс] / Департамент образования города Москвы. Документы – Режим доступа: <http://dogm.mos.ru/legislation/lawacts/3978733/>



9. Положение о порядке разработки, экспертизы и утверждения дополнительной общеобразовательной программы МБОУ ДО ГЦИР городского округа Тольятти. [Электронный ресурс] / Гуманитарный центр интеллектуального развития. Официальные документы. – Режим доступа: [http://cir.tgl.ru/sp/pic/File/Chekrkasova\\_Yuliya/POLOJENIE\\_GTsIR\\_o\\_programmah.pdf](http://cir.tgl.ru/sp/pic/File/Chekrkasova_Yuliya/POLOJENIE_GTsIR_o_programmah.pdf)
10. Положение о формах, периодичности и порядке проведения текущего контроля освоения дополнительных программ, промежуточной и итоговой аттестации обучающихся МБОУ ДО ГЦИР городского округа Тольятти. [Электронный ресурс] / Гуманитарный центр интеллектуального развития. Официальные документы. – Режим доступа: [http://cir.tgl.ru/sp/pic/File/Chekrkasova\\_Yuliya/POLOJENIE\\_GTsIR\\_o\\_formah\\_attestacii.pdf](http://cir.tgl.ru/sp/pic/File/Chekrkasova_Yuliya/POLOJENIE_GTsIR_o_formah_attestacii.pdf).
11. Постановление Главного государственного санитарного врача Российской Федерации от 4 июля 2014 г. № 41г «Об утверждении СанПиН 2.4.4.3172-14 "Санитарно-эпидемиологические требования к устройству, содержанию и организации режима работы образовательных организаций дополнительного образования детей». [Электронный ресурс] / Дополнительное образование: информационный портал системы дополнительного образования детей. – Режим доступа : <http://dopedu.ru/poslednie-novosti/novie-sanpin-dlya-organizatsiy-dod>.
12. Приказ Министерства образования и науки РФ от 29 августа 2013 г. № 1008 «Об утверждении порядка организации и осуществления образовательной деятельности по дополнительным общеобразовательным программам». [Электронный ресурс] / Дополнительное образование: информационный портал системы дополнительного образования детей. – Режим доступа : <http://dopedu.ru/normativno-pravovoe-obespechenie/normativno-pravovie-dokumenti-i-materiali-po-organizatsii-dopolnitelnogo-obrazovaniya-detey>.
13. Приложение к письму Министерства образования РФ от 11.12.2006 № 06-1844 «О требованиях к программам дополнительного образования детей» [Электронный ресурс] / Дворец творчества детей и молодежи. – В помощь педагогу. – Режим доступа : <http://doto.ucoz.ru/load/7-1-0-13>.
14. Программа дополнительного образования детей – основной документ педагога: Информационно-методический сборник, выпуск №5 / Сост. Н.А. Леоненко, Т.В. Завьялова, А.В. Кузнецова. – СПб. : Издательство «Ресурсный центр школьного дополнительного образования», 2010. – 62 с.
15. Селевко, Г.К. Современные образовательные технологии: учебное пособие. / Г.К.
16. Селевко. - М. : Народное образование, 1998. – 256 с.

## Приложение 1.

### Образцы диагностических материалов

1)

#### Входная анкета-тест «Что я знаю о мультфильмах»

Ф.И. \_\_\_\_\_ Возраст \_\_\_\_\_

1. Назови свои любимые мультфильмы:

---

—

---

—

---

—

2. Подчеркни то слово, которое отражает твоё отношение к каждому из

перечисленных мультфильмов

а) **Ежик в тумане:** 1) *смотрел* 2) *слышал только название* 3) *не смотрел*

б) **Ну, погоди!:** 1) *смотрел* 2) *слышал только название* 3) *не смотрел*

в) **Симпсоны:** 1) *смотрел* 2) *слышал только название* 3) *не смотрел*

г) **Гора самоцветов (серия мультфильмов)**

1) *смотрел* 2) *слышал только название* 3) *не смотрел*

д) **Кот Леопольд** 1) *смотрел* 2) *слышал только название* 3) *не смотрел*

е) **Холодное сердце** 1) *смотрел* 2) *слышал только название* 3) *не смотрел*

ж) **Варежка** 1) *смотрел* 2) *слышал только название* 3) *не смотрел*

з) **ВАЛЛ-И** 1) *смотрел* 2) *слышал только название* 3) *не смотрел*

и) **Тайна третьей планеты** 1) *смотрел* 2) *слышал только название* 3) *не смотрел*

к) **Том и Джерри** 1) *смотрел* 2) *слышал только название* 3) *не смотрел*

3. Определи, из какого мультфильма каждый из героев:



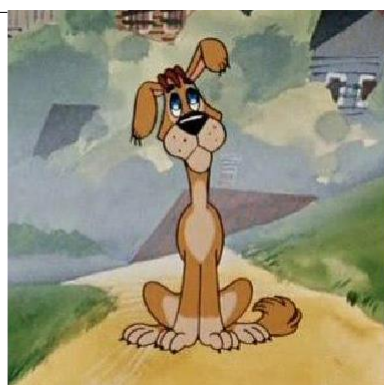
Мультфильм:



Мультфильм:



Мультфильм:





Мультфильм:



Мультфильм:



Мультфильм:



Мультфильм:



Мультфильм:



Мультфильм:

4. Укажи, фразы из каких мультфильмов написаны ниже:

А) Спокойствие, только спокойствие! \_\_\_\_\_

Б) Кто ходит в гости по утрам, тот поступает мудро! \_\_\_\_\_

В) Мы с тобой одной крови – ты и я. \_\_\_\_\_

Г) Ребята, давайте жить дружно! \_\_\_\_\_

Д) Ну, заяц, погоди! \_\_\_\_\_

Е) Мы строили, строили и, наконец, построили! Да здравствуем мы! Ура!  
\_\_\_\_\_

Ж) Улыбаемся и машем, парни, улыбаемся и машем \_\_\_\_\_

З) — А где моя котлета?!!

— Я ее спрятал. Я ее очень хорошо спрятал. Я ее съел! \_\_\_\_\_

И) Неправильно ты бутерброд ешь... Ты его колбасой кверху держишь, а надо колбасой на язык класть, так вкуснее получится \_\_\_\_\_

К) Живу я, как поганка. А мне летать охота! \_\_\_\_\_

2)

## Рефлексивный лист участника проекта

Ура! Мы завершили очередной проект!  
Опиши и оцени свою работу по проекту.

Фамилия, имя \_\_\_\_\_

<b>Название мультфильма:</b>	
Чем ты занимался(лась) при создании данного мультфильма?	
Какие сложности возникали при создании мультфильма?	
Что было самое интересное и почему?	
Плюсы работы	
Минусы работы	

## Приложение 2.

**Перечень отечественных мультфильмов, рекомендуемых для просмотра в рамках программы** (\* помечены мультфильмы продолжительностью более 30 минут)

- 1) Прекрасная Люканида, или война рогачей с усачами (первый русский мультфильм, один из первых в мире кукольных фильмов). Режиссер Владислав Старевич, 1912 год.
- 2) Цветик-семицветик. Режиссер М.Цехановский, 1949.
- 3) Снежная королева. Режиссер Л.Атаманов, 1957.\*
- 4) Чиполлино. Режиссер Б.Дежкин, 1960.
- 5) Старая игрушка. Режиссер С.Самсонов, 1964.
- 6) Топтыжка (в технике бесконтурного рисунка). Режиссер Ф.Хитрук, 1964.
- 7) Каникулы Бонифация (цветной рисованный). Режиссер Ф.Хитрук, 1965.
- 8) Варезка. Режиссер Р.Качанов, 1967.
- 9) Учитель пения. Режиссер А.Петров, 1968.
- 10) Клубок. Режиссер Н.Серебряков, 1968.
- 11) Малыш и Карлсон. Режиссер Б.Степанцев, 1968.
- 12) Карлсон вернулся. Режиссер Б.Степанцев, 1969.
- 13) Вيني-Пух. Режиссер Ф.Хитрук, 1969.
- 14) Ну, погоди! Режиссер В.Котеночкин, 1969-1981 (разные выпуски).
- 15) Вيني-Пух идет в гости. Режиссер Ф.Хитрук, 1971.
- 16) Чебурашка. Режиссер Р.Качанов, 1971.
- 17) Шапокляк. Режиссер Р.Качанов, 1974
- 18) И мама меня простит. Режиссер А.Петров, 1975.
- 19) Конек-Горбунок. Режиссер И.Иванов-Вано, 1975 (новая версия). \*
- 20) Цапля и журавль. Режиссер Ю.Норштейн, 1975.
- 21) Ежик в тумане. Режиссер Ю.Норштейн, 1976.
- 22) Голубой щенок. Режиссер Е.Гамбург, 1976.
- 23) Трое из Простоквашино. Режиссер В.Попов, 1978.
- 24) Волшебное кольцо. Режиссер Л.Носырев, 1979.
- 25) Премудрый пескарь. Режиссер В.Караваев, 1979.
- 26) Сказка сказок. Режиссер Ю.Норштейн, 1980.
- 27) Мороз Иванович. Режиссер И.Аксенчук, 1981.
- 28) Пластилиновая ворона. Режиссер А.Татарский, 1981 г.
- 29) Падал прошлогодний снег. Режиссер А.Татарский, 1983 г.
- 30) Пуговица. Режиссер В.Тарасов, 1982.
- 31) Жил был Пес. Режиссер Э. Назаров, 1982.
- 32) Медведь-липовая нога. Режиссер Г.Баринова, 1984.

- 33) Следствие ведут колобки. Режиссер А. Татарский, И.Ковалев. Студия «Пилот», 1986.
- 34) Петух и боярин. Режиссер Л.Мильчин, 1986.
- 35) Мартышко. Режиссер Э.Назаров, 1987.
- 36) Рождество. Режиссер М. Алдашин, 1996.
- 37) Старик и море. Режиссер А.Петров, 1999. Премия «Оскар» в 2000 г.
- 38) Гора самоцветов. Сборник мультфильмов по мотивам сказок народов России. Режиссеры А.Татарский, О.Ужинов, Н.Чернышова, В. Корецкий. 2004-2010
- 39) Моя любовь. Режиссер А.Петров, 2007.
- 40) Про Василия Блаженного. Режиссер Н.Березовская, Пилот, 2008.

**Перечень зарубежных мультфильмов, рекомендуемых для просмотра в рамках программы (все мультфильмы продолжительностью более 30 минут)**

- 1) Белоснежка и семь гномов. Snow White and the Seven Dwarfs (1937). США, реж. Уильям Коттрелл.
- 1) Путешествия Гулливера. Gulliver's Travels (1939). США, реж. Дэйв Фляйшер.
- 2) Фантазия. Fantasia (1940). США, реж. Норман Фергюсон.
- 3) Пиноккио. Pinocchio (1940).США, реж. Норман Фергюсон.
- 4) Бэмби. Bambi (1942). США, реж. Джеймс Элгар
- 5) Золушка. Cinderella (1949). США, реж. Клайд Джероними.
- 6) Алиса в стране чудес. Alice in Wonderland (1951). США, реж. Клайд Джероними.
- 7) Леди и бродяга. Lady and the Tramp (1955).США, реж. Клайд Джероними.
- 8) Спящая красавица. Sleeping Beauty (1958). США, реж. Клайд Джероними.
- 9) 101 далматинец. One Hundred and One Dalmatians (1961). США, реж. Клайд Джероними.
- 10) Книга джунглей. The Jungle Book (1967). США, реж. Вольфганг Райтерман.
- 11) Могила светлячков. Kogorin no haka (1988). Япония, реж. Исао Такахата.
- 12) Мой сосед Тоторо. Tonari no Totoro (1988). Япония, реж. Хаяо Миядзаки.
- 13) Ведьмина служба доставки. Majo no takkyûbin (1989). Япония, реж. Хаяо Миядзаки.
- 14) Русалочка. The Little Mermaid (1989). США, реж. Рон Клементс.

- 15) Красавица и чудовище. Beauty and the Beast (1991). США, реж. Гари Труздейл.
- 16) Кошмар перед Рождеством. The Nightmare Before Christmas (1993).США, реж. Генри Селик.
- 17) Король Лев. The Lion King (1994). США, реж. Роджер Аллерс.
- 18) История игрушек. Toy Story (1995).США, реж. Джон Лассетер.
- 19) Принцесса Мононоке. Mononoke-hime (1997). Япония, реж. Хаяо Миядзаки.
- 20) История игрушек 2. Toy Story 2 (1999).США, реж. Джон Лассетер.
- 21) Унесенные призраками. Sen to Chihiro no kamikakushi (2001). Япония, реж. Хаяо Миядзаки





